საგნის დასახელება: ფუნქციონალური პროგრამირება

სპეციალობა: კომპიუტერული მეცნიერება

ლექტორი: ნათელ არჩვაძე

დრო: 2 სთ

ქულათა ჯამი: 25= 3+2+ 0+3+0

ქულათა გადანაწილების ინსტრუქცია: 5 საკითხი, თითოეული 5 ქულა.

ბილეთი =8

1. განსაზღვრეთ შემდეგი ფუნქცია ორი ხერხით: პირობითი ოპერატორისა და დაცული განტოლებების გამოყენებით:  მნიშვნელობის გამოსათვლელად. როგორ მიმართავთ ამ ფუნქციას? ფუნქციის ტიპი განსაზღვრეთ ცხადად.

**Prelude>** let y x = if x in (-3.7) && x /= (-2.5) then (1-x^2+8.2\*x)

else if x == (-2.5) then 3.75\*x^2+10/(2-x)\*(1+4\*x)

else 5\*x-7+(3.5\*x^3)/4(1.5+x)

**Prelude>** let yz x | (x in (-3.7) && x /= (-2.5)) = 1-x^2+8.2\*x

| (x == (-2.5)) = 3.75\*x^2+10/(2-x)\*(1+4\*x)

| otherwise = 5\*x-7+(3.5\*x^3)/4(1.5+x)

1. განსაზღვრეთ შემდეგი ფუნქციები λ ნოტაციის გამოყენებით და მიუთითეთ შესაბამისი ტიპები:

* ფუნქცია, რომელიც აბრუნებს სიის მეორე ელემენტს.
* ფუნქცია, რომელიც გადაცემული სიისთვის აბრუნებს ლუწი ელემენტების კვადრატებს, კენტების -კუბებს.

**Prelude>** let fun = \xs -> map (\x -> if rem x 2==0 then x^2 else x^3)xs

fun :: [Integer] -> [Integer] +2

* ფუნქცია, რომელსაც გადაეცემა ელემენტი და სია და დააბრუნებს ახალ სიას, სადაც ბოლო ელემენტად ჩასმულია პირველი არგუმენტი.

1. განსაზღვრეთ ცხრილით მოცემული $ ფუნქცია **რამდენიმე** შაბლონის გამოყენებით:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| a | b | a $$ b |
| False | False | True |
| False | True | True |
| True | False | False |
| True | True | True |

განსაზღვრეთ ფუნქციის ტიპი.

**Prelude>** let func a b = if a >= b then True else False araa swore

func :: Ord a => a -> a -> Bool

**Prelude>** func False False=True

Function True True = True

Function - - = False araa swore

1. სიის კონსტრუქტორის გამოყენებით შეადგინეთ:

* იმ სამნიშნა რიცხვების სია, რომელთა ციფრთა ჯამი არის კენტი რიცხვი.

[x|x<-[100..999], odd(x`mod`10 + x `div`10 `mod`10+x`div`100)] +2

* შეადგინეთ ისეთი (x,y,z) სამეულების სია, სადაც თითოეული ცვლადი არის მარტივი, მნიშვნელობით 1–დან n-მდე და ჭეშმარიტია პირობა x+y==z.

[(x,y,z)| x<-[1..1000],y<-[1..1000],z<-[1..1000], prime x,prime y, prime z, x+y==z] +1

* სია [22, 33, ... 2020].

1. განსაზღვრეთ ფუნქცია ორი ხერხით: REPL გარემოში და საწყისი კოდის სახით. ფუნქცია გამოიძახეთ კონკრეტული მონაცემებისთვის:

* ფუნქცია, რომელიც აწყვილებს თავის ორ არგუმენტს.
* ფუნქცია, რომლის არგუმენტია სტრიქონი და რომელიც ამოწმებს, არის თუ არა არგუმენტი პალინდრომი.

isListPalindrome xs=[a|x<- xs,a<-[isPalindrome x]] ---

* ფუნქცია isSorted, რომელიც შესასვლელზე ღებულობს სამ რიცხვს და აბრუნებს True, თუ ეს რიცხვები დალაგებულია ზრდადობით ან კლებადობით.